

遊戲規則：

1. 人數不限，分兩組比賽。
2. 每組各選定一樣物件作棋子。（如：橡膠、雙夾等）
3. 每組輪流派出一位組員，抽出一張對/錯卡。教師讀出卡的問題，該代表如能答對，便可將棋子向前移一格。否則，該棋子仍停留在原先的位置。
4. 最先到達終點的一隊便勝出。
5. 為增加遊戲的趣味性，如遇答錯題目，棋子往後退一步。

對/錯卡

亞伯拉罕的旅程